

CRONOGRAMA PLANEACIÓN	
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA	
TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	
CENTRO DE FORMACIÓN INDUSTRIA Y CONSTRUCCIÓN – REGIONAL TOLIMA	
FECHA DE INICIO DE LA FASE:	28/8/2023
FECHA FIN DE LA FASE:	13/3/2024

Nombre de la Fase	Tiempo de Duración Estimado (Horas)	Actividades de Proyecto	Resultados de Aprendizaje	Actividad de Aprendizaje	Evidencias de Aprendizaje	Fechas de Entrega		Instructor Responsable
						Inicio	Finalización	
PLANEACIÓN	768	AP03-Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos	240202501-03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	GA3-240202501-AA1- Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-240202501-AA1-EV01 Evidencia de producto: Audio. GA3-240202501-AA1-EV02 Evidencia de desempeño: Foro. GA3-240202501-AA1-EV03	28/8/2023	6/9/2023	INSTRUCTOR CLAVE INGLES
				GA3-240202501-AA2 - Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-240202501-AA2-EV01 Evidencia de producto: Audio. GA3-240202501-AA2-EV02 Evidencia de desempeño: Foro. GA3-240202501-AA2-EV03	7/9/2023	17/9/2023	
			220501093-03 - Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	GA3-220501093-AA1 - Realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico.	Evidencia de conocimiento: Bases conceptuales de lógica proposicional. GA3-220501093-AA1-EV01 Evidencia de producto: Taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo. GA3-220501093-AA1-EV02	18/9/2023	20/9/2023	INSTRUCTOR TECNICO
				GA3-220501093-AA2 - Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control.	Evidencia de conocimiento: Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas. GA3-220501093-AA2-EV01 Evidencia de desempeño: Foro temático: Estructuras de programación. GA3-220501093-AA2-EV02 Evidencia de Producto: Taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos. GA3-220501093-AA2-EV03	21/09/2023	30/09/2023	
				GA3-220501093-AA3 - Solucionar planteamientos aplicando el concepto de arreglos (vectores y matrices)	Evidencia de conocimiento: Bases técnicas de estructuras de almacenamiento en memoria. GA3-220501093-AA3-EV01 Evidencia de desempeño: Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento. GA3-220501093-AA3-EV02	25/09/2023	6/10/2023	
				GA3-220501093-AA4 - Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-220501093-AA4-EV01 Evidencia de producto: Video expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220501093-AA4-EV02	30/09/2023	14/10/2023	
			220201501-01 - Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	GA3-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-220201501-AA1-EV01	30/09/2023	14/10/2023	INSTRUCTOR CLAVE CIENCIAS NATURALES
			220201501-02 - Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física.	GA3-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	Evidencia de producto: Video expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA2-EV01	30/09/2023	14/10/2023	
			220201501-03 - Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	GA3-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	Evidencia de producto: Informe de laboratorio. GA3-220201501-AA3-EV01	30/09/2023	14/10/2023	
			220201501-04 - Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	GA3-220201501-AA4 - Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	Evidencia de producto: Video expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA4-EV01 Evidencia de producto: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia GA3-220201501-AA4-EV02	30/09/2023	14/10/2023	
		AP04- Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema	240202501-04 - Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	GA4-240202501-AA1 - Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario GA4-240202501-AA1-EV01 Evidencia de producto: Mapa mental sobre su Personal Learning Environment PLE GA4-240202501-AA1-EV02 Evidencia de desempeño: Blog en el que consolide y presente las evidencias de video, audio y texto que ha elaborado en inglés. GA4-240202501-AA1-EV03	9/10/2023	29/10/2023	INSRUCTOR CLAVE INGLES
						9/10/2023	17/10/2023	
						18/10/2023	29/10/2023	
			220501093-02 - Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos	GA4-220501095-AA1 Diseñar la estructura de la base de datos del sistema	Evidencia de desempeño: Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio. GA4-220501093-AA1-EV01 Evidencia de producto: Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio. GA4-220501095-AA1-EV01 Evidencias de producto: Modelos conceptual y lógico para el proyecto desarrollo de software. GA4-220501095-AA1-EV02	30/10/2023	13/11/2023	INSTRUCTOR TECNICO
			220501095-02 - Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.		Evidencias de conocimiento: Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos GA4-220501095-AA2-EV01 Evidencia de Producto: Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software. GA4-220501095-AA2-EV02	14/11/2023	19/11/2023	
			220501095-01 - Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	GA4-220501095-AA2 - Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	Evidencia de conocimiento: Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño. GA4-220501095-AA2-EV03 Evidencia de producto: Diagrama de Clases del proyecto de software. GA4-220501095-AA2-EV04	20/11/2023	27/11/2023	
					Evidencia de desempeño: Desarrollar la arquitectura de software de acuerdo al patrón de diseño seleccionado GA4-220501095-AA2-EV05 Evidencia de producto: Taller Arquitectura de software GA4-220501095-AA2-EV06	23/11/2023	27/11/2023	

			<p>220501095-04 Verificar los entregables de la fase de diseño del software de acuerdo con lo establecido en el informe de análisis.</p>	<p>GA4-220501095-AA4-Realizar la evaluación de artefactos del software.</p>	<p>Evidencia de conocimiento: Taller sobre validación de documentos GA4-220501095-AA4-EV01</p> <p>Evidencia de desempeño: Diseño de instrumentos para verificación de artefactos GA4-220501095-AA4-EV02</p> <p>Evidencia de Producto: Listas de chequeo para validación de documentación de diseño GA4-220501095-AA4-EV03</p> <p>Evidencia de Producto: Informe de evaluación a los artefactos de diseño del software GA4-220501095-AA4- EV04</p>	28/11/2023	7/12/2023	
			<p>240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto.</p> <p>240201524-02 - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.</p>	<p>GA4-240201524-AA1 - Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.</p>	<p>Evidencia de desempeño: Video. La comunicación como expresión humana. GA4-240201524-AA1-EV01</p>	1/12/2023	7/12/2023	INSTRUCTOR CLAVE COMUNICACIÓN
			<p>240201524-03 - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad.</p> <p>240201524-04 - Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto.</p>	<p>GA4-240201524-AA2 - Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.</p>	<p>Evidencia de producto: Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA4-240201524-AA2-EV01</p>			
			<p>220501095-01 - Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.</p>	<p>GA4-220501095-AA3 - Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.</p>	<p>Evidencia de conocimiento: Mapa conceptual para identificación y caracterización de los componentes del ciclo de vida del software GA4-220501095-AA3-EV01</p> <p>Evidencia de desempeño: Foro. Implementar la arquitectura de software al caso de estudio y proyecto a desarrollar. GA4-220501095-AA3-EV02</p> <p>Evidencia de Producto: Diagrama de despliegue para caso de estudio y proyecto de software. GA4-220501095-AA3-EV03</p>	9/2/2024	16/2/2024	INSTRUCTOR TÉCNICO
		<p>AP05- Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad</p>	<p>240201064-1 - Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.</p>	<p>GA5-240201064- AA1- Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.</p>	<p>Evidencia de producto: Mapa mental - características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01</p>	17/02/2024	20/02/2024	INSTRUCTOR CLAVE INVESTIGACIÓN
			<p>240201064 -2 - Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación.</p>			21/02/2024	22/02/2024	
			<p>240201064 -3 - Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales.</p> <p>240201064 -4 - Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.</p>	<p>GA5-240201064-AA2 - Elaborar la propuesta de investigación formativa.</p>	<p>Evidencia de desempeño, conocimiento y producto: Propuesta de investigación formativa. GA5-240201064-AA2-EV01</p>			
			<p>240202501 05 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.</p>	<p>GA5-240202501-AA1 - Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.</p>	<p>Evidencia de conocimiento: Diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01</p> <p>Evidencia de producto: Ensayo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV02</p> <p>Evidencia de producto: Video sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV03</p>	23/02/2024	3/03/2024	INSTRUCTOR CLAVE INGLES
			<p>220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.</p>	<p>GA5-220501095-AA1 - Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.</p>	<p>Evidencia de conocimiento: Taller sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. GA5-220501095-AA1-EV01</p> <p>Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5-220501095-AA1-EV02</p> <p>Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles GA5-220501095-AA1-EV06</p> <p>Evidencia de producto: Mapa de Navegación GA5-220501095-AA1-EV05</p> <p>Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095-AA1-EV03</p> <p>Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad app móvil. GA5-220501095-AA1-EV07</p> <p>Evidencia de producto: Maquetación de la interfaz gráfica en HTML- GA5-220501095-AA1-EV04</p> <p>Evidencia de producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en XML – Android. GA5-220501095-AA1-EV08</p>	4/3/2024	8/3/2024	INSTRUCTOR TÉCNICO
						9/3/2024	13/3/2024	